

CALCUL DU HANDICAP DE JEU DE L'ÉQUIPE

Toute équipe a un nombre de coups rendus (ou handicap de jeu) qui dépend de la formule jouée et de l'index de chaque joueur.

Le handicap de jeu de l'équipe se calcule comme suit :

	équipe de 2 joueurs	équipe de 3 joueurs
Scramble	35%HA + 15%HB	30%HA+15%HB+5%HC
4 balles	90%H pour chaque joueur	
Greensome	60%HA + 40%HB	
Foursome	(HA + HB)/2	
Chapman	(HA + HB)/2	

Exemple (handicap de jeu calculé sur le golf de Beaune) :

Joueur A : index 14, ce qui donne un handicap de jeu HA de 14

Joueur B : index 19, ce qui donne un handicap de jeu HB de 19

Joueur C : index 30, ce qui donne un handicap de jeu HC de 32

	équipe de 2 joueurs	équipe de 3 joueurs
Scramble	$0,35 \times 14 + 0,15 \times 19 = 7,75 = \mathbf{8}$	$(0,30 \times 14) + (0,15 \times 19) + (0,05 \times 32) = 8,65 = \mathbf{9}$
4 balles	$0,9 \times 14 = 12,6 = \mathbf{13}$ $0,9 \times 19 = \mathbf{17,1}$	
Greensome	$(0,6 \times 14) + (0,4 \times 19) = \mathbf{16}$	
Foursome	$(14 + 19) / 2 = 16,5 = \mathbf{17}$	
Chapman		

Même exemple sur 9 trous (aller ou retour) :

Joueur A : index 14, ce qui donne un handicap de jeu HA de 7

Joueur B : index 19, ce qui donne un handicap de jeu HB de 10

Joueur C : index 30, ce qui donne un handicap de jeu HC de 16

	équipe de 2 joueurs	équipe de 3 joueurs
Scramble	$0,35 \times 7 + 0,15 \times 10 = 3,95 = \mathbf{4}$	$(0,30 \times 7) + (0,15 \times 10) + (0,05 \times 16) = \mathbf{4,4}$
4 balles	$0,9 \times 7 = \mathbf{6,3}$ $0,9 \times 10 = \mathbf{9}$	
Greensome	$(0,6 \times 7) + (0,4 \times 10) = \mathbf{8,2}$	
Foursome	$(7 + 10) / 2 = 8,5 = \mathbf{9}$	
Chapman		

Concernant le scramble, des formules de calcul plus simples peuvent être utilisées qui permettent une approximation très acceptable des handicaps de jeu, à savoir :

- Scramble à 2 : somme des handicaps de jeu divisé par 4 (par 8 sur 9 trous)
- Scramble à 3 : somme des handicaps de jeu divisé par 7 (par 14 sur 9 trous)